

## DAFTAR ISI

LAPORAN SKRIPSI.....	I
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN.....	II
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	III
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH .....	IV
KATA PENGANTAR.....	V
ABSTRAK .....	VI
ABSTRACT.....	VII
DAFTAR ISI.....	VIII
DAFTAR GAMBAR.....	XI
DAFTAR TABEL .....	XII
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	2
1.3 Tujuan Tugas Akhir .....	3
1.4 Manfaat Tugas Akhir .....	3
1.5 Lingkup Tugas Akhir .....	3
1.6 Kerangka Berpikir .....	4
1.7 Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>6</b>
2.1 Pengertian Rancang Bangun.....	6
2.2 Prototype.....	6
2.2.1 Jenis-Jenis Prototype .....	6
2.2.2 Daya Tarik Prototype .....	6
2.3 Sistem Informasi .....	6
2.3.1 Pengertian Sistem.....	7
2.3.2 Pengertian Informasi .....	7
2.3.3 Pengertian Sistem Informasi.....	7
2.4 Pengertian Objek Wisata .....	7
2.4.1 Pengertian Wisata Alam.....	7
2.5 Metode Analisis .....	8
2.6 Metode Prototype.....	11
2.7 Metode Perancangan Sistem .....	12

2.7.1	<i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	12
2.7.2	<i>Macam-macam Diagram UML</i> .....	12
2.8	<b>Perangkat Lunak dan Bahasa Pemograman</b> .....	14
2.8.1	<i>Website</i> .....	14
2.8.2	<i>HTML5</i> .....	14
2.8.3	<i>CCS (Cascading Style Sheat)</i> .....	14
2.8.4	<i>PHP (Hypertext Preprocessor)</i> .....	14
2.8.5	<i>JavaScript</i> .....	14
2.8.6	<i>MySQL</i> .....	14
2.8.7	<i>XAMPP</i> .....	14
2.9	<b>Penelitian yang Relevan</b> .....	14
<b>BAB III GAMBARAN UMUM DAN METODE</b> .....		15
3.1	<b>Rencana Penelitian</b> .....	15
3.2	<b>Objek dan Subjek Penelitian</b> .....	16
3.2.1	<i>Objek Penelitian</i> .....	16
3.2.2	<i>Subjek Penelitian</i> .....	16
3.3	<b>Teknik Pengumpulan Data</b> .....	16
3.3.1	<i>Observasi</i> .....	14
3.3.2	<i>Wawancara</i> .....	14
3.3.3	<i>Dokumentasi</i> .....	14
3.3.4	<i>Jenis dan Sumber Data</i> .....	14
3.4	<b>Tahapan Penelitian</b> .....	17
3.4.1	<i>Tahap Pra-Lapangan</i> .....	14
3.4.2	<i>Tahap Pekerjaan Lapangan</i> .....	14
3.4.3	<i>Tahap Analisis Data</i> .....	14
3.5	<b>Teknik Analisis Data</b> .....	17
3.6	<b>Perencanaan Strategi Informasi Desa Wisata Berbasis Web</b> .....	17
3.6.1	<b>Desa Wisata Alam Ciasmara</b> .....	14
3.6.2	<b>Analisis Pieces</b> .....	14
3.6.3	<b>Metode Prototype</b> .....	14
3.7	<b>Masalah yang di Hadapi</b> .....	17
3.8	<b>Rencana Solusi yang Di bangun</b> .....	17
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b> .....		19

<b>4.1</b>	<b>Hasil Penelitian .....</b>	<b>19</b>
4.1.1	<b>Analisis Kebutuhan.....</b>	<b>19</b>
4.1.2	<b>Kebutuhan Fungsional.....</b>	<b>29</b>
4.1.3	<b>Keburuhan Non-Fungsional .....</b>	<b>29</b>
<b>4.2</b>	<b>Pembahasan dan Hasil Penelitian .....</b>	<b>19</b>
4.2.1	<b>Arsitektur Sistem Informasi Objek Wisata .....</b>	<b>19</b>
4.2.2	<b>Desain.....</b>	<b>19</b>
4.2.2.1	<b>Use Case Diagram .....</b>	<b>19</b>
4.2.2.2	<b>Activity Diagram .....</b>	<b>19</b>
4.2.2.3	<b>Sequence Diagram.....</b>	<b>19</b>
4.2.2.4	<b>Class Diagram .....</b>	<b>19</b>
4.2.3	<b>User Interface.....</b>	<b>19</b>
<b>4.3</b>	<b>Customer Test .....</b>	<b>19</b>
<b>BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>		<b>68</b>
5.1	<b>Kesimpulan .....</b>	<b>68</b>
5.2	<b>Saran .....</b>	<b>68</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>69</b>
<b>LAMPIRAN WAWANCARA .....</b>		<b>70</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1	Kerangka Berpikir.....	17
Gambar 2.1	Metode Prototype.....	27
Gambar 2.2	Class Diagram.....	29
Gambar 3.1	Tahapan Model Prototype.....	43
Gambar 4.1	Diagram <i>Use Case</i> .....	49
Gambar 4.2	Diagram Pencarian Objek Wisata.....	50
Gambar 4.3	Diagram Menu Wisata.....	51
Gambar 4.4	Diagram Lokasi.....	51
Gambar 4.5	Diagram Daftar Sewa Peralatan Camping.....	52
Gambar 4.6	Class Diagam.....	53
Gambar 4.7	Halaman Home.....	54
Gambar 4.8	Halaman Wisata.....	55
Gambar 4.9	Halaman Lokasi.....	55
Gambar 4.10	Halaman Sewa Peralatan Camping.....	56

## DAFTAR TABEL

Table 2. 1 Simbol Use Case Diagram .....	28
Table 2. 2 Simbol Activity Diagram.....	29
Table 2. 3 <i>Class</i> Diagram .....	29
Table 2. 4 Jurnal Pemandangan .....	35
Table 3. 1 Jadwal Perencanaan Penelitian.....	36
Table 3. 2 Data Informan .....	39
Table 3.3 Wisata Alam Desa Ciasmara.....	42
Table 3.4 Analisis PIECES .....	42
Table 4. 1 Kebutuhan Fungsional Admin.....	47
Table 4. 2 Kebutuhan Fungsional Wisata .....	48
Table 4. 3 Fungsi Setiap <i>Use Case</i> .....	49
Table 4. 4 Pengujian Black Box.....	61